



Girls Who Code en casa

Kit de herramientas para activistas, parte 2

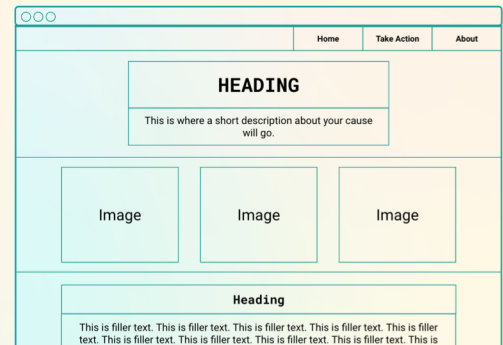
Creación: Introducción a HTML

Descripción de la actividad

¡Bienvenida de nuevo! Al final de la [parte 1](#), sintetizaste tu experiencia, ideas e investigación para crear un mensaje y un llamado a la acción. Ahora, es el momento de comenzar a planear el diseño visual de tu sitio web, a través del uso de dos herramientas nuevas: un esquema y un modelo.

Usarás el esquema para generar una lluvia de ideas y seleccionar la disposición. Después de haber seleccionado la disposición, usarás un modelo para seleccionar los elementos de diseño, como la paleta de colores, las fuentes, las imágenes, el texto y más. Ambos servirán como guías cuando comencemos a construir el sitio web en la parte 3.

En las demás actividades, te guiaremos por un proyecto de muestra. Puedes seguir nuestro diseño y personalizar los componentes, como las fuentes y las imágenes, o crear un diseño totalmente nuevo.



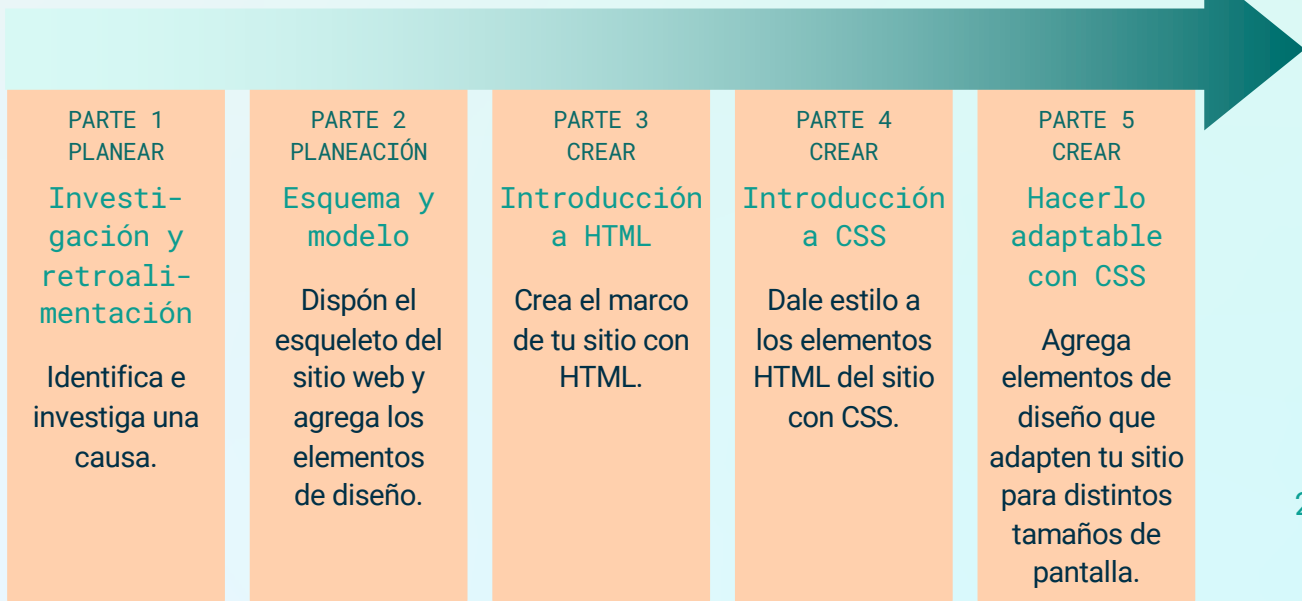
Ejemplo de esquema



Ejemplo de modelo

Materiales

- [Plantilla de esquema](#) (Haz una copia)
- [Plantilla de modelo](#) (Haz una copia)
- Opcional: Papel y bolígrafo, lápiz o marcadores para crear tu esquema



Artículo destacado «Mujeres en tecnología»: Grace Jun



Fuente de la imagen: [Grace Jun](#)

Grace Jun es una diseñadora, educadora y empresaria que apoya las prácticas creativas que aumentan la inclusión social de las personas discapacitadas. Es profesora adjunta de Moda en The New School (Escuela de Diseño Parsons), donde enseña cursos centrados en el diseño inclusivo y la accesibilidad a una variedad de estudiantes de diseño, en particular los que estudian moda adaptable y tecnología ponible.

Es la directora ejecutiva de [Open Style Lab](#) (OSL), una galardonada organización sin fines de lucro, donde trabaja para conectar al personal creativo con grupos de discapacitados. Establecida en 2014, Open Style Lab (OSL) es una organización 501(c)3 dedicada a la creación de

soluciones ponibles funcionales para todo tipo de personas discapacitadas, sin renunciar el estilo. Unen a diseñadores, ingenieros y terapeutas ocupacionales para concebir y crear dispositivos ponibles accesibles que respondan a las necesidades de las personas discapacitadas. Su misión es que todas las personas tengan acceso al estilo, sin importar su capacidad cognitiva o física.

Conoce más acerca de Grace y de Open Style Lab:

- Mira a [Grace explicar sus ideas](#) sobre el estudio del comportamiento humano para refinar las decisiones de diseño.
- Lee [este artículo](#) de Design Indaba.
- Opcional: Conoce más detalles sobre Open Style Lab en este [artículo del New York Times](#).

Reflexión

Ser una experta informática significa mucho más que simplemente ser buena programando. Toma unos minutos para reflexionar sobre cómo Grace y su trabajo reflejan las características que todos los verdaderos expertos informáticos deben desarrollar en sí mismos: valentía, resistencia, creatividad y propósito.



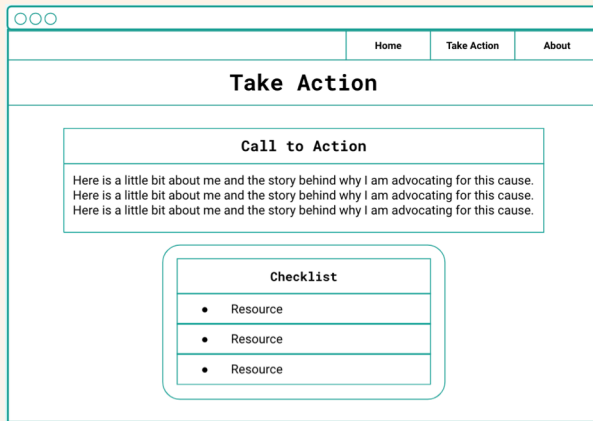
VALENTÍA

Grace opina que es importante que los diseñadores (y todos) trabajen en proyectos que los incomoden. ¿Por qué crees que esto es importante?

Comparte tus respuestas con un familiar o amigo. Anima a los demás para que lean sobre Grace y se unan a la charla.

Paso 1: Introducción a los esquemas (cont.)

En la **página de acción**, hay un encabezamiento seguido por otro encabezamiento más pequeño y un cuerpo de texto, y luego un cuadro que contiene una lista de términos. La **página informativa** tiene un encabezamiento superior, un encabezamiento más pequeño, texto y una imagen.



Paso 2: Crear un esquema (5 a 10 minutos)

Piensa en los componentes que quieres incluir en tu sitio web. Si recién estás comenzando a usar HTML y CSS, te recomendamos que mantengas una disposición sencilla y limpia. He aquí los componentes que veremos en las actividades restantes y que sugerimos para cada página:

PÁGINA DE INICIO

- Barra de navegación
- Encabezamiento superior
- Subtítulo
- Fila de imágenes
- Texto

PÁGINA DE ACCIÓN

- Barra de navegación
- Encabezamiento superior
- Subencabezamiento
- Texto
- Lista de verificación

PÁGINA INFORMATIVA

- Barra de navegación
- Encabezamiento superior
- Subencabezamiento
- Texto

Comenzar a bosquejar

Usa los siguientes cinco minutos para bosquejar un esquema burdo. Puedes hacerlo a mano o con computadora. Si prefieres hacerlo a mano, puedes utilizar la hoja de trabajo al final de este documento como plantilla. Si prefieres hacerlo en forma digital, puedes utilizar la [plantilla de esquema](#) indicada en la sección de materiales o cualquier aplicación gráfica o de dibujo de tu elección.

Paso 2: Crear un esquema (cont.)

Reflexión

Cuando termines, evalúa tu bosquejo. Piensa en cómo interactuaría una persona con el sitio y reflexiona sobre las siguientes preguntas:

- ¿Qué hará la primera vez que visite el sitio web?
 - ¿Qué sucederá al navegar por el sitio?
 - ¿Qué necesitas mostrar en la pantalla en cada momento?
- Al considerar los componentes de los bosquejos, siempre pregúntate:
“¿Es necesario esto? ¿O es algo que sería bueno incluir?”



A partir de tus reflexiones, haz cambios adicionales para refinar el esquema. Una vez que estés satisfecha con el diseño, avanza al siguiente paso.

Paso 3: Conocer el modelo (3 minutos)

En los siguientes pasos, llenarás tu esquema con colores impresionantes y fuentes fabulosas. Crearás un modelo de cómo lucirá tu sitio web.



Un **modelo** de un sitio web se usa para probar cómo lucirá. A diferencia de los esquemas, que no incluyen elementos de diseño, los modelos de sitio web son disposiciones digitales del sitio que incluyen detalles visuales como tipografía, colores, imágenes y más. Básicamente, lucen como el sitio web, pero no están en línea ni son interactivos. Los modelos también nos ayudan a entender mejor cómo una persona interactuará con el sitio antes de construirlo.

Tomaremos estas decisiones de diseño ahora, para que estés lista para añadirlas a tu sitio web cuando comencemos a darle estilo con CSS en una actividad futura.

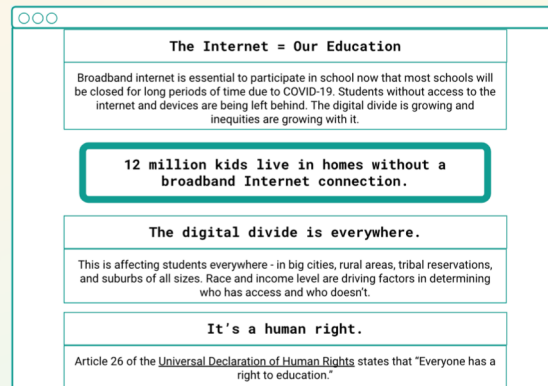
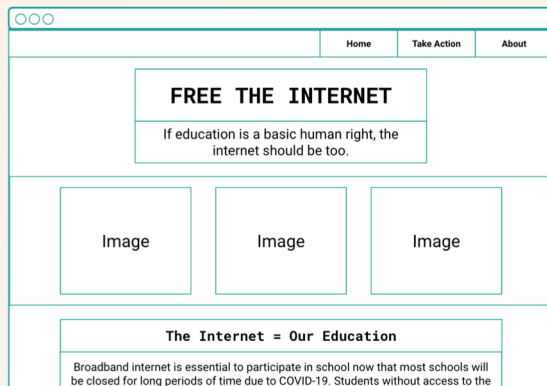
Paso 4: Crear un modelo de tu página de inicio (10 minutos)

Te guiaremos por los pasos para modelar tu página de inicio en Google Slides, como ejemplo. Si te sientes más cómoda con otro software gráfico o de disposición, puedes usarlo. Comenzaremos por añadir el texto, las fuentes, las imágenes y el esquema de colores.

Paso 4: Crear un modelo de tu página de inicio (cont.)

Añade el texto

En la actividad anterior, escribiste y probaste tu idea y tu mensaje. Usa estas palabras para llenar el encabezamiento, la descripción y el texto informativo en la página de inicio. Abre tu **hoja de trabajo de planeación** de la [parte 1: Investigación y planeación](#) para comenzar. Si necesitas más espacio para ilustrar el aspecto que tendrá el sitio al desplazarte, utiliza otra diapositiva.



Añade Google Fonts

Importar y usar fuentes elegantes en tu sitio web es muy fácil usando [Google Fonts](#). Aprenderemos a hacerlo más adelante, en la actividad sobre CSS. Por el momento, consulta las opciones de fuentes y determina cuáles usarás para los encabezamientos, párrafos y demás texto. He aquí algunos ejemplos en tamaño de 12 pt:

Alfa Slab One Comfortaa *Pacifico* *Sriracha* *Caveat*

Cambiar las fuentes del texto a las que selecciones para tu página de inicio. Una vez que hayas finalizado tu decisión, toma nota de la fuente que usaste y su URL.

Añade las imágenes

En el paso 4 de la [parte 1](#), recopilaste imágenes para usarlas en tu sitio web. Ahora, hay que elegir las imágenes que usarás. Copia y pega las imágenes en el modelo, y luego muévelas a la posición deseada. Si necesitas un repaso de cómo recortar y ajustar imágenes en Google Docs, puedes consultar este [tutorial](#).

Una vez que hayas finalizado, descarga todas las imágenes que decidiste usar a una carpeta de fácil acceso en tu computadora. Asígnales a los archivos nombres que te ayuden a recordar qué contienen, como perrito.jpg.



Paso 4: Crear un modelo de tu página de inicio (cont.)

Por último, agrega a la barra lateral de notas el nombre del archivo y la descripción que escribiste en la **hoja de trabajo de planeación**. Usaremos esta descripción para escribir **texto alternativo** para nuestras imágenes, a fin de incrementar la accesibilidad. El texto alternativo permite que los lectores de pantallas lean la descripción de la imagen a personas con poca vista, deficiencias visuales o ceguera.



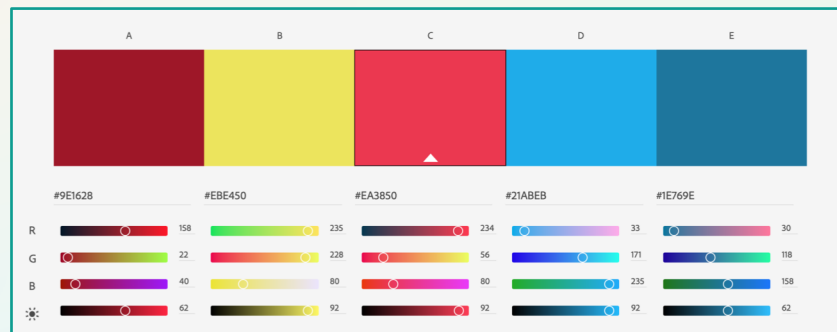
Ejemplo de texto alternativo

Alumno de escuela primaria en un aula, sosteniendo un lápiz.

Dedicaremos más tiempo a la accesibilidad en una actividad futura, pero si te interesa ahora, consulta los consejos iniciales de la [Iniciativa de accesibilidad web](#) (Web Accessibility Initiative).

Añade un esquema de colores

El color puede tener un gran impacto en tu diseño. Puede servir para organizar información, hacernos sentir de cierta manera y realzar ideas. Es buena práctica no abrumar a los visitantes de tu sitio, así que procura usar solo de dos a cuatro colores. Consulta [Adobe Color](#) para obtener inspiración sobre distintas combinaciones de colores.

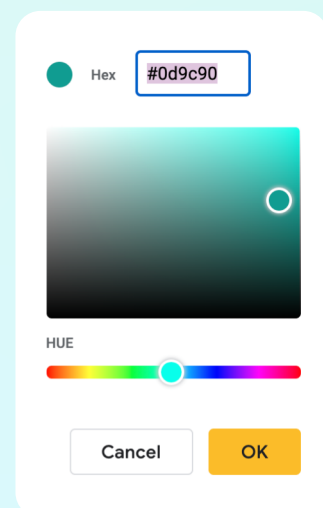


Usa las herramientas de color de relleno, color de borde y color de texto para añadir color a tu modelo. Una vez que decidas qué colores usarás, toma nota de su **código hexadecimal**, indicado en la barra deslizante del modelo. Los códigos hexadecimales comienzan con #, seguido por seis caracteres alfanuméricos. Por ejemplo, **#9E1628** es color rojizo, mientras que **#EBE450** es amarillo.

Esta es una manera de almacenar información acerca de un color. Hay otros [tipos de colores](#), como rojo, verde y azul (Red, Green and Black, RGB), cian, magenta, amarillo y negro (Cyan, Magenta, Yellow and Black, CMYK) y más. Algunos tipos de colores se utilizan para colores digitales, mientras que otros se emplean en medios impresos. Los códigos hexadecimales son un excelente tipo de color para internet, pues solo hay un valor (en comparación con RGB, que puede tener tres o cuatro valores) y puede almacenar una gran cantidad de valores de color.

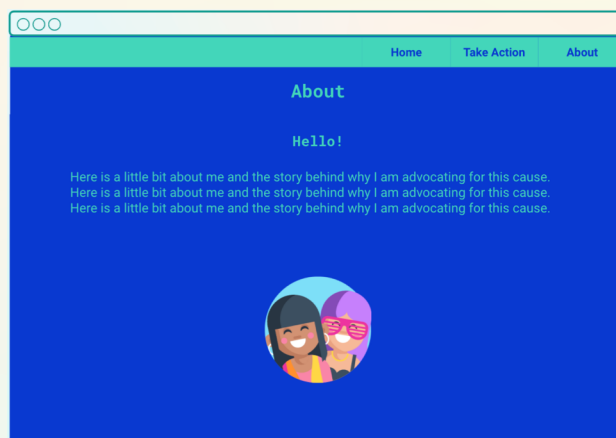
He aquí cómo hallar el valor hexadecimal en Google Slides:

- Haz clic en una herramienta de color.
- Haz clic en **Custom** (Personalizado) en la parte inferior de la paleta de colores.
- El código hexadecimal está en la parte superior.



Paso 5: Finalizar el modelo de las páginas restantes (5 a 10 minutos)

Ahora que has elaborado el modelo de la página de inicio, usa las fuentes, los esquemas de color y las demás imágenes para modelar las páginas de acción e informativa.



Paso 6: Probar tu modelo y obtener retroalimentación (5 a 10 minutos)

Antes de programar el sitio web, queremos obtener retroalimentación sobre lo que funciona y no funciona de nuestro diseño, tal como lo hicimos en la actividad anterior. Puedes usar el marco siguiente o hacer preguntas más específicas para obtener la retroalimentación que quieres:

- 🌟 **Brillar:** ¿Hubo algo que te gustó acerca del proyecto? ¿Qué resultó atractivo? ¿Qué funcionó conforme a los objetivos del proyecto?
- 🌱 **Creecer:** ¿Qué no te gustó acerca del proyecto? ¿Dónde hay espacio para crecer?
- 💡 **Pregunta:** ¿Qué preguntas tienes acerca del proyecto? Pueden ser preguntas para aclarar la intención detrás de la idea, las palabras, etc., o preguntas para sondear los supuestos o ideas subyacentes del trabajo.
- 📢 **Sugerencia:** ¿Qué ideas tienes para que el proyecto sea más robusto? ¿Estas ideas son fáciles de implementar o requieren mucho tiempo para realizarse?

Si tienes puntos específicos sobre los cuales quieres retroalimentación, prepárate también con esas preguntas. Algunas podrían ser:

- ☐ ¿El texto, las imágenes y los colores apoyan el mensaje que intentas comunicar?
- ☐ ¿El sitio web se siente visualmente atiborrado o los elementos de diseño tienen espacio suficiente?
- ☐ ¿Es fácil de usar?



Paso 7: Analizar e iterar (5 a 10 minutos)

Ahora que has recibido retroalimentación, es el momento de usar esa información para tomar decisiones. Formúlate estas preguntas:

- ¿Qué tipo de retroalimentación te resultó útil o valiosa?
- ¿Qué retroalimentación no fue tan útil?
- ¿Qué cambios podrías implementar con facilidad?
- ¿Qué cambios requerirían más tiempo? ¿Valen la pena?



Modifica el modelo una vez que hayas determinado qué cambios quieres efectuar.

Paso 8: Compartir tu proyecto de Girls Who Code en casa (5 minutos)

¡Nos encantaría ver tus ideas! Comparte tu mensaje principal con nosotros. No olvides etiquetar @girlswhocode #codefromhome, ¡y quizá te destaquemos en nuestra cuenta!

Plantilla de esquema

Kit de herramientas para activistas, parte 2 Planeación: Esquema y modelo

Usa esto si dibujarás tu esquema a mano. Si prefieres crearlo digitalmente en Google Slides, usa esta [plantilla](#).

NOMBRE DE LA PÁGINA:

NOTAS

○○○

NOMBRE DE LA PÁGINA:

NOTAS

○○○

NOMBRE DE LA PÁGINA:

NOTAS

○○○

NOMBRE DE LA PÁGINA:

NOTAS

○○○